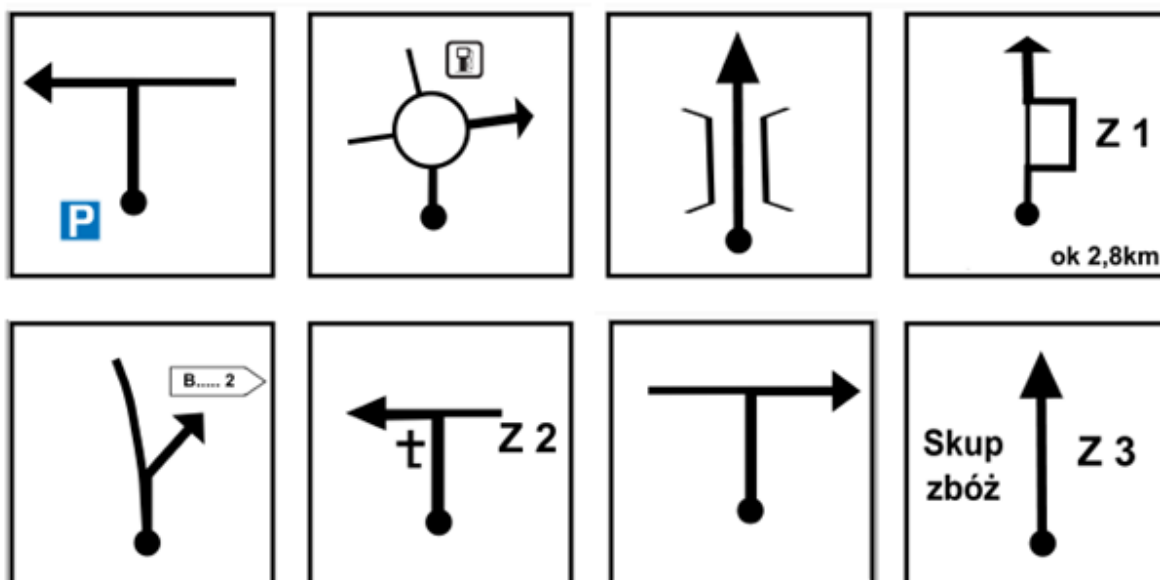


CZYM JEST ITINERER?

Itinerer (zwany też roadbookiem) to opis trasy, którą należy przebyć w trakcie rajdu. Istnieje kilka rodzajów zapisu tras, a także form rajdów, które nie wymagają w ogóle rozrysowania. Poniżej przedstawiamy kilka wariantów i ich zasad, które najczęściej używamy na naszych rajdach. Co ważne: na jednym rajdzie może być stosowany jeden rodzaj opisu trasy lub wiele, zależnie od koncepcji organizatorów.

ITINERER STRZAŁKOWY

Itinerer strzałkowy to odwzorowanie graficzne kształtu skrzyżowania, uwzględniając potencjalne ronda, wiadukty, mosty itp. Przy każdym manewrze pojazd jest w miejscu kropki, a docelowo ma być grotem strzałki. Przy szukaniu konkretnego skrzyżowania przedstawionego w itinererze ważne są miejsca, pod jakimi przecinają się drogi, jak i uwzględnione miejsca charakterystyczne (np. stacje benzynowe, parkingi, kościoły). Jest to podstawowa forma opisu itinerera z natury – to, co narysowane w kratce, musi być również na drodze.



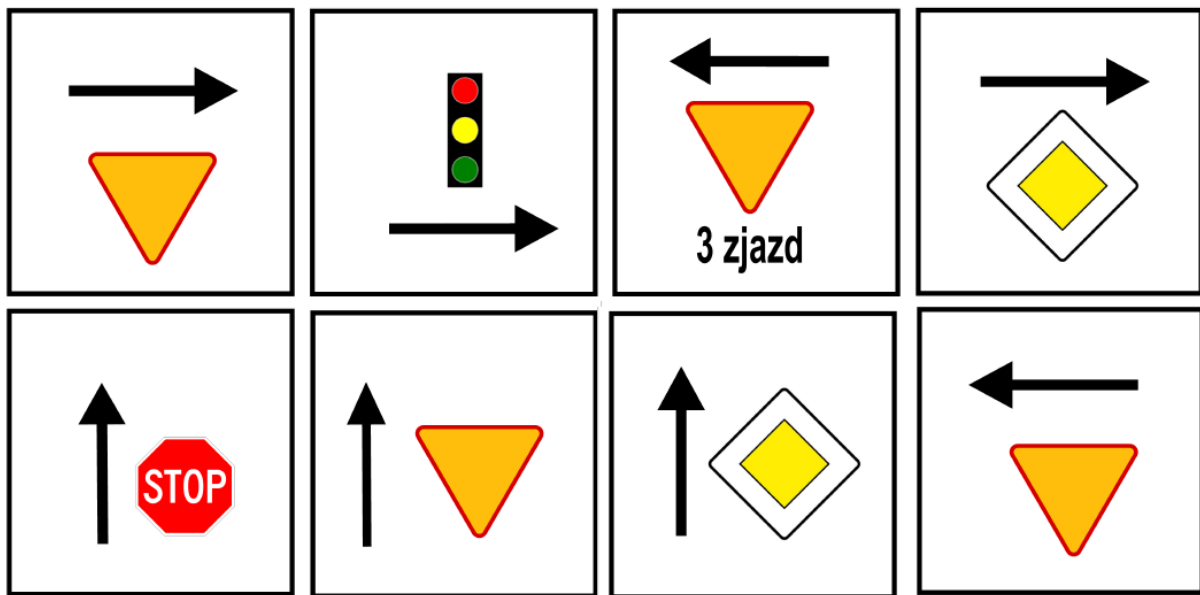
Skrzyżowanie nieopisane itinererem strzałkowym należy przejechać zgodnie z dyspozycją znaków drogowych nakazu, zakazu lub innymi przepisami ruchu drogowego, narzucającymi na skrzyżowaniu jeden kierunek jazdy lub po drodze głównej oznaczonej znakiem drogowym, a jeśli nie ma jednoznacznie określonej drogi głównej – należy jechać prosto.

ITINERERER informacje

W itinererze strzałkowym mogą występować odległości – wszystkie są podane w kilometrach. Odległości występują w miejscach mogących budzić wątpliwości w opisie trasy - są szacunkowe, w punktach o większych dystansach między manewrami. Np. jeśli w kratce z manewrem jest napisany dystans 1,7 – jest to 1,7km między tym manewrem a manewrem go poprzedzającym.

Co ważne, kratki opisu trasy należy czytać jak książkę: od lewej do prawej, z góry na dół (po skończonym wierszu przechodzi się do kolejnego, poniżej). Kratki z manewrami w środku najczęściej nie są oznakowane względem kolejności – należy więc czytać według tej zasady.

Itinerer strzałkowy może być również oparty na znakach drogowych i/lub światłach na trasie rajdu. W tym przypadku nie ma klasycznie rozrysowanego skrzyżowania co na poprzednim przykładzie, są tylko punkty charakterystyczne i jaki manewr trzeba zrobić obok nich.



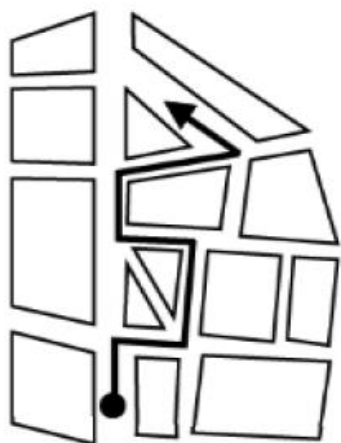
W powyższym przykładzie należy wykonać manewry: skręć w prawo za znakiem „ustąp pierwszeństwa”, skręć przed światłami w prawo, skręć w lewo za 3 zjazdem ze znakiem „ustąp pierwszeństwa”, skręć w prawo za znakiem „droga z pierwszeństwem”, jedź prosto przy znaku „stop”, jedź prosto przy znaku „ustąp pierwszeństwa”, jedź prosto przy znaku „droga z pierwszeństwem”, skręć w lewo na znaku „ustąp pierwszeństwa”.

W itinererze mogą występować oznaczenia literowe:

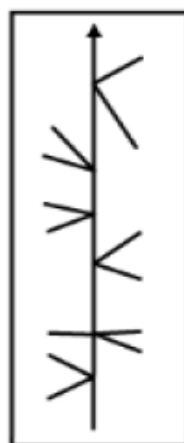
- ❖ L – skręć w pierwszą możliwą drogę w lewo
- ❖ P – skręć w pierwszą możliwą drogę w prawo

ITINERER LINIOWY („CHOINKA”)

Początek odczytu tego typu itinerera następuje zawsze od dołu rysunku, lub od jego lewej strony. Realizacja poleceń „choinki” jest zgodna z zasadami jazdy wg itinerera z natury. „Choinka” informuje o ilości dróg, które należy ominąć z lewej i prawej strony na skrzyżowaniu. Wspólna prosta wskazuje kierunek wyjazdu ze wszystkich skrzyżowań. Taki itinerer nie informuje o kształcie danego skrzyżowania, natomiast uwzględnia wszystkie wyloty dróg w jego obrębie.

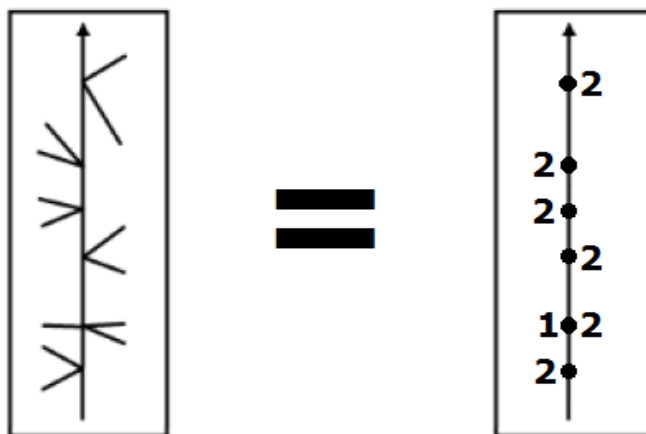


przejazd między budynkami



odzwierciedlenie przejazdu choinką

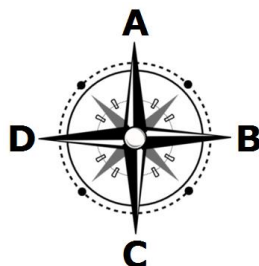
Wspólna prosta wskazuje kierunek wyjazdu z wszystkich skrzyżowań. Taki itinerer uwzględnia wszystkie wyloty dróg w obrębie skrzyżowania. Pomimo że na rysunku choinki dochodzące drogi rysowane są pod różnymi kątami, to nie mają one żadnego znaczenia. Ważna jest tylko ilość dróg dochodzących do skrzyżowania. „Choinka” nie uwzględnia wjazdów na posesje i zakazów wjazdów!



inna forma zapisania choinki – przy obu zasady przejazdu zostają takie same

RÓŻA WIATRÓW

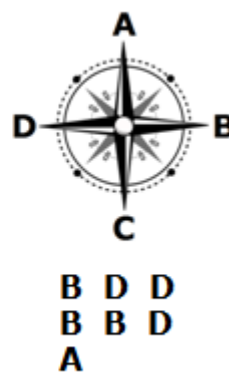
Ta forma nawigacji jest oparta o znaną wszystkim różę wiatrów. Każde ramię ze znaku róży wiatrów ma przypisaną literę - w poniższym przykładzie jazda na wprost to litera A, skręt w prawo - litera B, zawracanie - litera C i skręt w lewo - litera D.



Poniższy rysunek idealnie przedstawia zapis i jego odwzorowanie w rzeczywistej trasie. Z tym nie może być problemów - rozrysowane jest każde skrzyżowanie ulic. Oczywiście, za wyłączeniem krótszych niż 5 metrów, wjazdów na posesje, parkingi i miejsc nie będących ulicami. Jeśli skrzyżowania są zaraz po sobie, będą rozpisane oddzielnymi literami.



przejazd między budynkami



odzwierciedlenie przejazdu różą wiatrów

PODCHODY

W tej formie itinerera załogi otrzymują tylko punkt do którego należy dojechać. Na miejscu czekają zadania i podpowiedź gdzie jest następny punkt. Nie ma sztywno narzuconej trasy. Każdy sam decyduje jak należy dojechać do kolejnego punktu. Dlatego ważne jest, żeby zaopatrzyć się w dokładną mapę oraz umieć się nią posługiwać – może to bardzo uprościć jazdę na rajdzie. Najczęściej wskazówki do następnego punktu są podaniem adresu lub powszechnej / oficjalnej nazwy miejsca, ale mogą zdarzyć się również wskazówki do następnych punktów, które są tylko aktualnym zdjęciem danego miejsca – uczestnicy muszą sami rozpoznać podany punkt.

SCORELAUF

Załogi otrzymają tylko listę miejsc z adresami, pod którymi będą ukryte zadania. Więcej warte będą zadania dalej umieszczone od startu oraz te, które będą trudniejsze i będą kosztować więcej czasu na wykonanie. Mogą występować miejsca, które łatwo odnaleźć i ciężko odpowiedzieć lub wręcz przeciwnie – miejsca ciężkie do znalezienia, ale z oczywistymi odpowiedziami. „Haczykiem” jest to, że zła odpowiedź będzie skutkować punktami ujemnymi. W tej formie rajdu punktów jest na tyle dużo, że czas wyznaczony przez organizatorów z pewnością nie wystarczy na odwiedzenie wszystkich podanych punktów. Tak więc to załoga decyduje jakie miejsca z listy chce odwiedzić.

ITINERER OPISOWY

Itinerer opisowy jest zapisem przejazdu trasy przedstawiony słowami. Może być przedstawiony na kilka różnych sposobów:

- ❖ dosłownie, np. skręć w prawo w ulicę Warszawską
- ❖ nawiązując do skojarzeń sytuacyjnych, np. skręć w prawo do Syrenki w stolicy
- ❖ opowiadania, wiersze, itp. nakreślające gdzie należy jechać